

GAME GEAR
GAME GEAR
GAME GEAR
GAME GEAR
GAME GEAR
GAME GEAR
GAME GEAR

シャイニング・フォース

がいでん
外伝

えんせい じゃしん くに
～遠征・邪神の国へ～

取扱説明書

GAME GEAR

SHINING FORCE
外伝



SEGA

G-3406

672-1058 ©SEGA

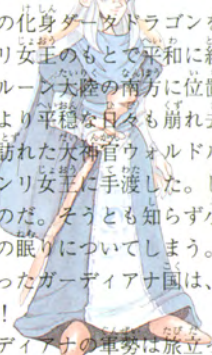
株式会社 セガ・エンタープライゼス

このたびはゲームギアカートリッジ『シャイニング・フォース^{がいでん}外伝』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

CONTENTS

ストーリー.....	3	武器・アイテム.....	21
操作方法・ゲームの流れ.....	4	ステータス画面の見方.....	24
ゲームの始め方.....	6	転職について.....	26
キャンプ時のコマンド.....	8	シャイニング・フォース ^{がいでん} 外伝	
戦闘時のコマンド.....	14	キャラクター.....	27
魔法.....	18	軍師から一言.....	33

ストーリー



光の軍勢が悪の化身タータドラゴンを封印してから20年。ガーディアナ王国はアンリ女王のもとで平和に統治されていた。だが、その平和もつかの間。ルーン大陸の南方に位置する軍事国家、サイプレス国の使者の来訪により平穏な日々も崩れ去ることになってしまう。友好を結ぶためと偽り訪れた大神官ウォルドルは、サイプレス王からの贈物として小箱をアンリ女王に手渡した。しかしこの小箱こそが、サイプレスの罠だったのだ。そうとも知らず小箱を開けてしまったアンリ女王は魔法で永遠の眠りについてしまう。サイプレスの罠にかかったガーディアナ国は、女王を再び目覚めさせるために、戦いを決意！

未知の島国へとガーディアナの軍勢は旅立っていくのだった……

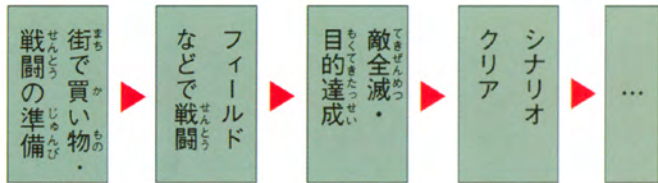
そうさほうほう
操作方法



- スタートボタン…ゲームのスタート／戦闘時に押すとウインドウが消える
- 方向ボタン…キャラクターの移動／コマンドを選択する
- 1ボタン……選んだコマンドをキャンセルする
- 2ボタン……コマンドの決定／コマンドを表示する

ゲームの流れ

このゲームでは下のおり、シナリオのクリアを積み重ねることで進んでいきます。数々のイベントや謎を解決し、サイプレス軍と戦っていくのです。



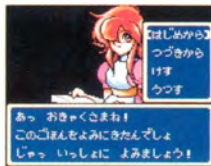
ゲームの始め方

●始めて冒険に旅立つとき

タイトル画面のときにスタートボタンを押すと、選択画面に変わります。バックアップデータがない場合は"はじめから"を選択してください。

●名前入力のかた

方向ボタンでカーソルを動かして、2ボタンを押して名前を入力をしてください。名前の入力終了したら、"おわる"を選び2ボタンを押してください。

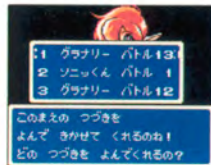


●冒険を続きから始める

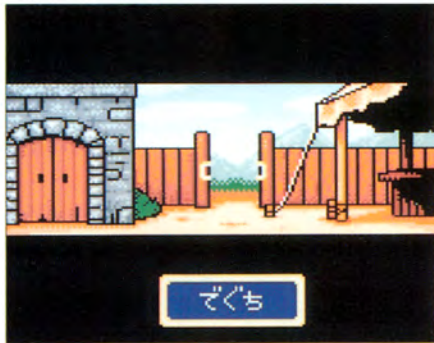
タイトル画面でスタートボタンを押すと選択画面になります。方向ボタンを押して"つづける"を選び、2ボタンを押してください。

●記録をうつす・けす

選択画面で"うつす"を選び、2ボタンを押します。写したい記録を方向ボタンで選択して、2ボタンを押します。記録が3つあるときは写すことはできません。選択画面で"けす"を選び、記録を消してください。



キャンプ時のコマンド

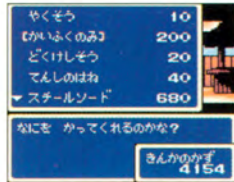


冒険中には多くの町があり、買い物やデータの記録ができます。街へ入ると左の画面になります。街には、お店や本陣があります。方向ボタンで行きたい場所にカーソルを合わせ2ボタンを押してください。

■ お店 ～よろずや～

お店は、武器や回復アイテムなどを取り扱っているよろずやです。お店に入ったら何をするか選択し、2ボタンを押します。

- う る …… アイテムを売ることができます。誰の何を売るか、選んでください。
- か う …… 買い物をするときには、まず商品を選びます。次に誰に品物を渡すか選んでください。
- ほりだしもの …… 掘り出し物が入荷しているときは買うことができます。
- しゅうり …… 壊れかけた持ち物を修理してもらうことができます。



■ **本陣**

本陣とは主人公とその仲間たちが、戦闘の前に戦いの準備をするところです。戦いの準備をしたいときは、軍師ロウに話しかけてください。話しかけると4種類のコマンドが使用できるようになります。



● **いれかえ**

戦闘に参加するメンバーを選ぶことができます。参加できるメンバーは主人公を含め12人です。仲間が12人以上に増えたときは、まず誰がメンバーに加わるかを選び、次に誰を外すかを選択してください。

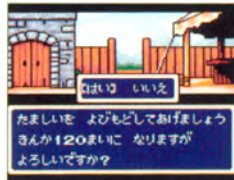
● **たすけて**

たすけてのコマンドを選ぶと、次のことができるようになります。
いきかえし……戦闘の末、命を落とした者をこのコマンドで、生き返らせることができます。

ちりょう……戦闘で受けた毒や呪いを治療することができます。

てんしょく……主人公や仲間たちのレベルが10以上にあがると上級職に転職することができます。

ステータス……メンバーのステータスを見ることができます。見たい仲間にカーソルを合わせ、2ボタンを押してください。



●もちもの

つかう……現在持っている物を使います。誰の持ち物を誰に使うか選んでください。

わたす……持ち物を仲間の誰かに渡すときに使うコマンドです。

そうび……武器や指輪を装備するコマンドです。誰が装備するのかを選び、次に何を装備するかを方向ボタンで選んでください。

すてる……現在持っている持ち物を捨てるときに使います。誰の物を捨てるかを選んでから、捨てる物を選んでください。持ち物は、ひとり4個しか持つことができません。



●きろく

ゲームデータを記録するときに使うコマンドです。冒険を途中でやめたいときや、急な用事ができたときには、このコマンドを使ってください。

■で ぐち

街から出るときに使います。キャンプモードで出口を選択すると、次の戦場に進むことができます。



軍師ロウ

せんとうじ 戦闘時のコマンド

せんとうじ つか 仲間
戦闘時に使えるコマンドは5種類です。仲間の順番が回ってきたら方向ボタンで行動を選択し、2ボタンを押してください。



■ たたかう

そうび 武器で、敵を攻撃します。このコマンドを選んでから攻撃範囲内の敵を方向ボタンで選択し、2ボタンを押してください。

■ まほう

魔法を使用するときのコマンドです。このコマンドを選択し使用する魔法を選んでください。レベルは、方向ボタンの左右で選べます。



■ もちもの

せんとうちゅう せんたく つぎ しょう
戦闘中にこのコマンドを選択すると、次の4種類のコマンドが使用できるようになります。

- **つかう**：現在持っている持ち物を使います。このコマンドを選んでから使いたいものを選んでください。
- **わたす**：現在持っている物を仲間に渡すときに使います。渡す物を選択してから、誰に渡すかを選んでください。
- **そうび**：武器や指輪を装備するときを使うコマンドです。
- **すてる**：持ち物を捨てるコマンドです。捨てる物を選んでください。

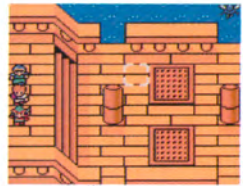
■ たいき

キャラクターをその場に待機させます。移動させたあとや、移動させずにその場にいるときに使います。



■しらべる

戦闘中にキャラクターが宝箱に接触したときだけ使用できるコマンドです。接触したら2ボタンを押してください。



■^{さくせん}作戦モード

ユニットの移動中に1ボタンを押すと作戦モードに入ります。カーソルを動かしてマップを見たり、キャラに合わせて1ボタンを押せばパラメータの確認もできます。

■^{べんり}便利なサブコマンド

作戦モードに切りかえ、次にカーソルをユニットのいない場所に移動させて2ボタンを押すと、4種類のサブコマンドが使用できます。

●ステータス

戦闘に参加しているメンバーを見ることができます。



●ゲームスピード

ゲームの進行スピードを4段階に変えることができます。



●^{せんとう}戦闘メッセージオフ

戦闘時のメッセージをON・OFFで消すことができます。



●^{ちゆう だん}中断

戦闘の途中で冒険を記録し、ゲームをやめることができます。



魔法

魔法は大きく分けて回復・攻撃・間接の3種類があります。高レベルの魔法になるほど、効果は強力になります。

回復魔法

ヒール	レベル1~4
-----	--------

戦闘で傷ついた味方ひとりの身をいやす魔法です。妖精たちの力をほんの少し分けてもらい治療に使います。

オーラ	レベル1~4
-----	--------

一定範囲内の複数の味方を治療する魔法です。

アンチドウテ	レベル1~2
--------	--------

敵の攻撃によって受けた毒を浄化する魔法です。



攻撃魔法

ブレイズ	レベル1~4
------	--------

敵の頭上から炎の雨を降させます。

フリーズ	レベル1~4
------	--------

氷の竜巻を起こして敵を凍りつかせます。

スパーク	レベル1~4
------	--------

敵に雷を落とす強力な魔法です。

ヘルブラスト	レベル1~4
--------	--------

空気中に真空を巻き起こして、敵を切り刻んでしまいます。

ソウルスチル	レベル1~2
--------	--------

死神を召還して相手の魂を連れ去る恐ろしい魔法です。

間接魔法

アンチスペル

相手の魔法の効果を封じてしまう魔法です。

イリュート

敵の周囲に濃い霧を張って視界を奪います。

アタック

瞬間的に肉体を強化する魔法です。

クイック レベル1~2

味方の身体の代謝を高め動きを素早くさせます。

スロウ レベル1~2

クイックとは逆の原理で敵の敏捷さを奪う魔法。

スリープ

敵の眠りを誘う魔法です。眠らされた者は、すべての行動ができなくなってしまいます。

リターン

街へ一瞬にして戻ることができる魔法です。主人公しか使うことができません。

武器・アイテム

登場するキャラクターは、それぞれ装備することができる武器が決まっています。ソード系は主人公と鳥人。ランス、スピアなどの槍系は騎士。アックス系は戦士。杖やロッド系は僧侶と魔術士。そして、弓系はアーチャーとレンジャーです。ほとんどの武器は、キャンプにあるお店で買うことができます。中には、魔法効果の秘められた強力な武器もありますので、ぜひ探してみてください。



←ショート ソード

小さいながら、鋭い切れ味。

木の矢→



離れた所からの攻撃が可能です。

どくけしそう	20
てんしのほね	40
【ショートソード】	100
スピア	120
ショートアックス	120

なにを かってくれるのかな?

きんかのかず 8532



←薬草

HPを回復させることができます。



←回復の実

薬草よりも、多くのHPを回復することができます。



←天使の羽

一瞬にして戦闘から退却する便利アイテムです。



↓毒消し草

体内の毒を浄化してくれます。

●お店では買えない物も…



装備するだけで、パラメータの数値がアップする各種リング類。使うと効果があらわれる力のワイン、疾風のチキンといった特殊アイテムなど、お店では買えない多くのアイテムが、この世界のどこかに隠されています。

■アイテムを使用する場合

●味方に

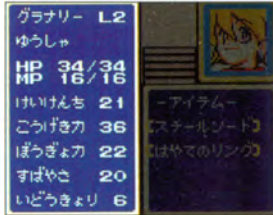
薬草や毒消し草を味方に使うときは、回復させたい味方の横に並び、カーソルを合わせて使用してください。

●敵に

アイテムによっては攻撃に使用できる物もあります。照準内に敵を入れて、そのアイテムを使います。



ステータス画面の見方 がめん みかた



● 持ち物・魔法覧 もの まほうらん

方向ボタンを上下に押すことで、覚えている魔法も見ることができます。

L……キャラクターのレベルです。

HP…ヒットポイントの現在値／最大値

MP…魔法を使うと消費。現在値／最大値

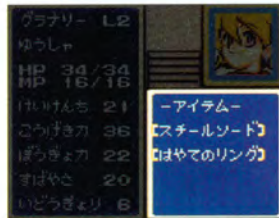
EX…経験値。100になるとレベルアップ。

こうげき力…値が高いほど、敵に大きなダメージを与えます。

ぼうぎょ力…値が高いほど、敵から受けるダメージが少なくなります。

すばやさ……この数値が高いと、攻撃の順番が早く回ってきます。

いどうきょり…1回の移動で動ける距離です。



● アイテム覧 らん


持てるアイテムはひとりにつき4つまでです。カッコでくくられているアイテムは、現在キャラクターが装備している物です。

ステータス画面は、本陣にいるときや戦闘時のサブコマンドで見ることができます。仲間が増えて戦闘に参加するメンバーをいれかえたときには、ステータス画面を参考にとよいでしょう。

てんしよく
転職について

転職はキャラクターのレベルが10以上になったとき、本陣ですることができます。転職すると、それまで装備できなかった強力な武器が装備できるようになります。

へと戦士はウォリアー
→転職します

ルース	L11	
せんし		
HP	23/23	-アイテム- どくけしろう 【バトルアックス】 デーモンロッド
MP	0/0	
けいけんち	44	
こうげき力	42	
ぼうぎょ力	20	
すばやさ	11	
いどうきょり	5	

てんしよくまえ 転職前	てんしよくご 転職後
けんし 剣士	ゆうしや 勇者
せんし 戦士	ウォリアー
きし 騎士	パラディン
アーチャー	スナイパー
モンク	マスターモンク
まじゆつし 魔術士	ウィザード
そうりよ 僧侶	しさい 司祭
ちようじん 鳥人	バードラー
じゆうじん 獣人	ベルセルク
レンジャー	ボウナイト
まほうせいぶつ 魔法生物	まほうせいぶつ 魔法生物

シャイニング・フォース外伝
キャラクター

シャイニング・フォース
■光の軍勢の末えいたち

ここで紹介しているキャラクターは、あなたと共に戦う仲間たちです。仲間を増やし、サイプレス軍に対抗できる精鋭を育ててください。

しゅじんこう
主人公

あなたの分身として行動するシャイニング・フォースのリーダーです。

- 種族：人間
- 職業：剣士
- 転職：勇者



ウェンディ

- 種族：エルフ ディアーネ、タオ
- 職業：魔術士 に続く3姉妹の末娘。
- 転職：ウィザード そのおてんばさは姉たちもお手上げとか。



アピス

- 種族：ケンタウロス 騎士長となったケ
 - 職業：騎士 ンの長男。父をしの
 - 転職：パラディン ぐほどの実力を持つ
- が控え目な性格。



テディ

- 種族：獣人族 熊系の獣人。ウォ
- 職業：獣人 ルドルたちの反乱の
- 転職：ベルセルク 際に王子と共に逃げ延びた王宮戦士。



ドミンゴ

- 種族：魔法生物 魔術士が魔法で生
 - 職業：魔法生物 みだした生命体。今
 - 転職：なし 回は友だちのアミー
- ゴと一緒に登場する。



シェイド

光の戦士だったハ
ンスの息子。弓関係
の専門家で、飛行ユ
ニットに強い。

- 種族：エルフ
- 職業：アーチャー
- 転職：スナイパー

バリー

サイプレス国のレ
ジスタンス。ミニヨ
ム砦に捕えられてい
て助けを待っている。

- 種族：鳥人
- 職業：鳥人
- 転職：バードラー



敵キャラクター 謎のサイプレス軍

ここで紹介しているキャ
ラクターは、サイプレス軍
の中核をなす將軍たちです。
凶暴なモンスター軍団を率
いさらに数々の罠を仕掛け
て、冒険のじゃまをしてく
ることでしょう。

ダンドム



強靱な肉体と鋭
くつめた爪で攻
撃をしかけてくる。
必殺の一撃を秘め
た強敵。

ウォルドル

邪神を崇拜する
悪しき神官。ガー
ディアナを支配下
におさめるため、
使者として現れる。



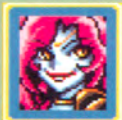
ゲッペル

邪悪な鎧で全身を固めた謎の剣士。仮面の下の素顔をいまだに知らない……



フレーベル

女性ながら巨大な斧を軽々と振り回すダークエルフ。中盤の強敵となることだろう。



バズー



サイプレス国では屈指の暗黒魔術士。数々の強力な攻撃魔法を使いこなす。

エドモンド



サイプレス王の弟。実際には国の実権を握り、ガーディアナ侵攻をもくろんだ張本人。

軍師から一言

- ◆ サイプレス国に遠征するのですから、助けとなる街や教会はわずかしかございません。次の戦いの準備などキャンプ中にすべて済ませてしまうのがよろしいと思われます。命を落とされたお仲間には本陣で復活させられますので、くれぐれもお忘れなく。
- ◆ 私が分析するかぎり、サイプレス軍の戦力はルーンファウスト軍の戦力にくらべ、はるかに強力です。十分戦略を練り、地形効果を考えて戦わねば苦戦を強いられますぞ。
- ◆ 戦闘中に"しらべる"のコマンドが表示されましたら、その先には宝箱、あるいは謎が隠されている可能性が大いにありますぞ。洞くつや建物の中で見つけた宝箱は、なるべく戦闘中に取り出してしまうのが賢明ですぞ。

し よう じょう ちゅう い

使用上のご注意

- カートリッジの抜き差しは、必ず本体の電源を切ってからしてね。
- シンナーやベンジンなどを使って拭いたりしちゃダメ。
- 極端な温度条件での使用や保管は避けること。
- 精密機械だから、分解するのも絶対ダメ。
- 端子部に触ったり、水でぬらしたりしちゃダメ。
- カートリッジを無理に折り曲げたりしないこと。
- ゲーム中は健康のため、1時間ごとに
10~20分の休憩をとろうね。



魔法

注：ダメージなどの数値には乱数が組み込まれており、必ず右記の数値になるとは限りません。

名称	レベル	射程	範囲	効果対象	消費MP	使用効果	
攻撃魔法	ブレイズ	1	2	2	敵1	2	MAX6のダメージ
		2	2	2	敵全	5	MAX10のダメージ
		3	2	2	敵全	8	MAX15のダメージ
		4	2	1	敵1	8	MAX40のダメージ
	フリーズ	1	2	1	敵1	3	MAX10のダメージ
		2	2	2	敵全	7	MAX12のダメージ
		3	3	2	敵全	10	MAX18のダメージ
		4	4	1	敵1	10	MAX50のダメージ
	スパーク	1	3	2	敵全	8	MAX14のダメージ
		2	3	2	敵全	15	MAX16のダメージ
		3	3	3	敵全	20	MAX25のダメージ
		4	3	1	敵1	20	MAX60のダメージ
ヘルブラスト	1	2	1	敵1	2	MAX6のダメージ	
	2	2	2	敵全	5	MAX8のダメージ	
	3	2	2	敵全	8	MAX10のダメージ	
	4	2	1	敵1	8	MAX30のダメージ	
ソウルスチル	1	2	1	敵1	12	一定の確率で絶対死を与える	
	2	2	2	敵全	16	ク	
回復魔法	ヒール	1	1	1	味1	3	HPをMAX15ポイント回復
		2	2	1	味1	5	HPをMAX15ポイント回復
		3	3	1	味1	10	HPをMAX30ポイント回復
		4	1	1	味1	20	HPを全回復
	オーラ	1	3	2	味全	7	HPをMAX15ポイント回復
		2	3	3	味全	11	HPをMAX15ポイント回復
		3	3	3	味全	15	HPをMAX30ポイント回復
		4	—	全	味全	18	HPを全回復
アンチドウテ	1	1	1	味1	3	毒を浄化する	
	2	2	1	味1	6	ク	
間接魔法	クイック	1	1	1	味1	5	素早さを約15ポイント上げる
		2	2	1	味1	16	ク
	スロウ	1	2	1	敵1	5	素早さを約15ポイント下げる
		2	2	1	敵1	20	ク
	アンチスベル	1	2	1	敵1	5	一定の確率で魔法を封じる
	イリュート	1	2	1	敵1	6	一定の確率で命中率が下がる
	アタック	1	3	1	味1	15	攻撃力を15ポイント上げる
スリープ	1	2	1	敵1	6	敵を眠らせる	
リターン	1	—	全	味全	8	戦闘を放棄し最寄りの街に退却	

アイテム

名称	価格	使用効果	備考	呪	
通常	薬草	10	HPを10ポイント回復する	使うとなくなる	
	回復の実	200	HPを20ポイント回復する	ク	
	毒消し草	20	毒を治療する	ク	
	天使の羽	40	リターンの魔法と同じ効果	ク	
	恵みの雨	—	オーラ4と同様の効果	ク	
支援	力のワイン	—	攻撃力が2~4ポイントUP	使うとなくなる	
	守りのミルク	—	守備力が2~4ポイントUP	ク	
	疾風のチキン	—	素早さが2~4ポイントUP	ク	
	いだてんピーマン	—	移動力が2UP	ク	
	元気のパン	—	最大HPが2~4UP	ク	
リング	力のリング	—	攻撃力が10ポイントUP	使うとアタック1の効果	
	守りのリング	—	守備力が10ポイントUP	使うとクイック1の効果	
	疾風のリング	—	素早さが10ポイントUP	使うとリターンの効果	
	いだてんリング	—	移動力が2UP		
	白のリング	—	守備力が15ポイントUP	?	
	黒のリング	—	攻撃力が15ポイントUP	?	○
	イビルリング	—	攻撃力が15ポイントUP	?	○

シャイニング・フォース外伝全魔法・アイテム・武器リスト

武器

	名称	価格	使用効果	備考	装備	呪
剣	木刀	60	攻撃力+3		主NC・鳥NC	
	ショートソード	100	攻撃力+5		主NC・鳥NC	
	ミドルソード	180	攻撃力+8		主NC・鳥NC	
	ロングソード	350	攻撃力+12		主NC・鳥NC	
	スチールソード	680	攻撃力+16		主NC・鳥NC	
	ブロードソード	1200	攻撃力+21		主C・鳥C	
	必殺の剣	—	攻撃力+26	会心確率UP	主C・鳥C	
破邪の剣	—	攻撃力+33	?	主C		
暗黒の剣	—	攻撃力+35	?	主C・鳥C	○	
矢	木の矢	60	攻撃力+3・射程2		弓NC・レンNC	
	鉄の矢	110	攻撃力+6・射程2		弓NC・レンNC	
	はがねの矢	300	攻撃力+11・射程2		弓NC・レンNC	
	ロビンの矢	700	攻撃力+16・射程2~3		弓NC・レンNC	
	アサルトシェル	—	攻撃力+19・射程2~3		弓C・レンC	
	グレートショット	—	攻撃力+23・射程2~3		弓C・レンC	
バスターショット	—	攻撃力+26・射程2~3		弓C・レンC		
ランス	木の棒	50	攻撃力+3		騎NC	
	ブロンズランス	250	攻撃力+9		騎NC	
	スチールランス	400	攻撃力+13		騎NC	
	クロムランス	—	攻撃力+22		騎C	
	ハルバート	5500	攻撃力+24	?	騎C	
スピア	スピア	120	攻撃力+6・射程1~2		騎NC	
	パワースピア	780	攻撃力+18・射程1~2		騎NC	
	バルキリー	—	攻撃力+28・射程1~2	?	騎C	
斧	こんぼう	40	攻撃力+3		戦NC	
	ショートアックス	120	攻撃力+6		戦NC	
	ハンドアックス	200	攻撃力+9		戦NC	
	ミドルアックス	380	攻撃力+14		戦NC	
	バトルアックス	800	攻撃力+20		戦NC	
	ヒートアックス	1600	攻撃力+25	使うとブレイズ2の効果	戦C	
	グレートアックス	—	攻撃力+28	?	戦C	
	アトラスの斧	—	攻撃力+30		戦C	
イビルアックス	—	攻撃力+34		戦C	○	
杖	木の杖	40	攻撃力+4		魔NC・僧NC	
	ブロンズロッド	140	攻撃力+6		魔NC・僧NC	
	パワースティック	600	攻撃力+9		魔NC・僧NC	
	フレイル	1400	攻撃力+15	2回攻撃の確率UP	僧NC	
	守りの杖	3200	攻撃力+16		魔C・僧C	
	聖者の杖	—	攻撃力+20	?	僧C	
	デーモンロッド	—	攻撃力+30	?	魔C・僧C	○
グローブ	レザーグラブ	180	攻撃力+5		モンNC	
	パワーグラブ	500	攻撃力+10		モンNC	
	ソングラブ	1200	攻撃力+14		モンC	
	アイアンクロウ	—	攻撃力+18		モンC	

注：主主人公、騎騎士、戦士、魔道士、僧侶、弓兵、鳥人、モンク、レンジャーを表しています。また、装備はクラスチェンジ前(N)と、クラスチェンジ後(C)です。