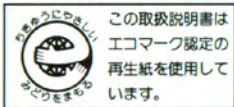


©SEGA  
オリジナルキャラクターデザイン©九月姫

G-3425 672-2242



株式  
会社

**セガ・エンタープライゼス**

**GAME GEAR**



ロイヤル・ストーン™

**Royal Stone™**

開かれし時の扉



取扱説明書

イラスト 九月姫

**SEGA™**

このたびはゲームギアカートリッジ「ロイヤル・ストーン ～開かれし時の扉～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

でき 敵 は 凶 悪 な



ジール軍。さあ  
じんぐん かいし  
進軍開始だ!!



# ロイヤル・ストーン™ Royal Stone™

開かれし時の扉

## もくじ

ストーリー	4
操作方法	8
ゲーム内容	10
ゲームの始め方	14
ゲームの遊び方	17
お店紹介	30
地形紹介	36
キャラクター紹介	38
ワンポイントアドバイス	46
使用上のご注意	50

# STORY

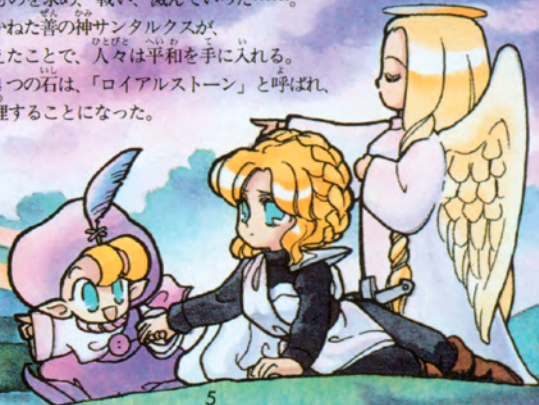
ストーリー

かみ おくもの  
神からの贈り物「ロイヤルストーン」

4

こうりょう だいち ひろ たいりく  
荒涼とした大地が広がる大陸。  
ひとびと たが ひと こと せん ぼろ  
人々は互いのものを求め、戦い、滅んでいった……。

が、これを見かねた善の神サントルクスが、  
いし あた ひとびと へいわ て い  
4つの石を与えたことで、人々は平和を手に入れる。  
やがて、この4つのいしは、「ロイヤルストーン」と呼ばれ、  
くに かんり  
4つの国が管理することになった。



5

……それから100年後。  
邪神ディノン<sup>ジャシん</sup>を崇める<sup>あが</sup>パロデシア帝国<sup>ていこく</sup>が、  
邪神の命<sup>めい</sup>ずるま<sup>しんぐん</sup>まに、進軍<sup>かいし</sup>を開始。  
これ<sup>たい</sup>に対して、4つの石の守護国<sup>いし</sup>が一致<sup>しご</sup>団結<sup>ごこく</sup>、抵抗<sup>いっ</sup>を始める。  
そして「フェルテの戦い<sup>ちだんけつ</sup>」と呼ばれたこの戦い<sup>ていこく</sup>は、  
善の神<sup>ぜん</sup>と邪神<sup>かみ</sup>をも巻き込んだ<sup>ジャシん</sup>壮絶<sup>ま</sup>なまでの様相<sup>そうぜつ</sup>を呈<sup>ようそう</sup>していった。  
結局<sup>けっごく</sup>、100年<sup>ねん</sup>にわたった戦い<sup>たたか</sup>は、サンタルクス<sup>はかい</sup>と4つの国々<sup>くにぐに</sup>が、  
ロイヤルストーン<sup>ロイヤル</sup>を破壊<sup>はかい</sup>せんとする  
邪神ディノンの野望<sup>やぼう</sup>を阻<sup>はば</sup>んだこと<sup>けつちやく</sup>で決着。  
ディノンは、地上<sup>ちじょう</sup>にその半身<sup>はんしん</sup>を失<sup>うしな</sup>うことになる。  
……今<sup>いま</sup>から1000年<sup>ねん</sup>も前<sup>まえ</sup>の出来事<sup>できごと</sup>である。

げんざい  
……そして現在。

半身<sup>はんしん</sup>を失<sup>うしな</sup>ったはずの邪神<sup>ジャシん</sup>ディノンは、  
人間<sup>にんげん</sup>の姿<sup>すがた</sup>で復活<sup>よっかつ</sup>し、自ら<sup>みづか</sup>をジャカタジール<sup>ジャカ</sup>と名乗<sup>な</sup>り、  
新生<sup>しんせい</sup>ジール帝国<sup>ていこく</sup>を建国<sup>けんこく</sup>。  
だが、その知らせ<sup>し</sup>を聞いた<sup>き</sup>4大国<sup>たいこく</sup>も、再び<sup>よた</sup>立ち上<sup>た</sup>がった。  
アンゼリア<sup>アンゼ</sup>に平和<sup>へい</sup>と恵<sup>めぐ</sup>みをもたら<sup>もたら</sup>す、  
4つのロイヤルストーン<sup>ロイヤル</sup>を  
ジール帝国<sup>ていこく</sup>から護<sup>まも</sup>るために……。





そう さ ほう ほう  
◀ 操作方法 ▶

ROYAL STONE

かく  
各ボタンの  
そう さ ほう ほう  
操作方法

ここではゲーム  
ちゆう かく そう さ ほう ほう  
中の各操作方法  
せつめい  
を説明します。  
P 9 を参考にし  
さんこう  
っかり覚えてく  
おぼ  
ださい。



ほうこう  
方向ボタン

[カーソルを動かす]

カーソルの移動 / コマンドの選択  
フィールド、街や村でのキャラクターの移動

スタートボタン

[ゲームを始める]

タイトル画面からメニュー画面への切り替え  
フィールド画面でフェイズ終了ウィンドウを表示

1ボタン

[キャンセルする]

コマンドのキャンセル / 街や村で準備画面を表示  
フィールド画面でステータス画面を表示

2ボタン

[決定する]

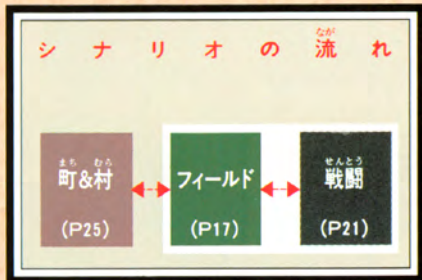
コマンドの決定  
移動させるキャラクターとその移動先を決定

# ◀ ゲーム内容 ▶

ROYAL STONE

## ゲームの流れを 把握しよう

右の図のように2種類、  
3場面に大別できる  
「ロイヤルストーン」。  
ここでは、最も大切な  
帝国軍との戦闘におけ  
る重要点を説明します。



## ターンとフェイズ

フィールドは主に移動、  
戦闘は敵軍とのバトル。  
この一連の行動を終了  
させることをフェイズ、  
両軍のフェイズが一回  
りすることをターンと  
呼びます。これを繰り返  
し、どちらかの勝利  
で戦闘終了。町に入り  
シナリオクリアです。

1 ターン

プレイヤー軍フェイズ  
↓  
ジール軍フェイズ

2 ターン

プレイヤー軍フェイズ  
↓  
ジール軍フェイズ

↓  
↓  
↓  
どちらかの勝利で戦闘終了 (P12)

## 勝利と敗北

ていこくぐん せんとう しょうり じょうけん はいぼくじょうけん  
 帝国軍との戦闘における勝利条件と敗北条件  
 について説明します。各項目をよく読んで、  
 しっかり覚えましょう。

## 勝利条件

てき ぜんめつ たお  
 敵を全滅させるかボスを倒す



**1** 相手軍を  
 全滅させる  
 フィールドにいるすべての敵を倒すことでプレイヤー軍の勝利となります。

**2** 相手軍の  
 ボスを倒す  
 全軍の指揮をとるボスが  
 いれば、ボスを倒した時点で勝利となります。

## 敗北条件

しゅじんこう し  
 主人公が死んでしまう

## イファが倒される

プレイヤー軍のリーダーである、主人公イファが死んでしまった場合は



プレイヤー軍の敗北となり、事実上のゲームオーバーとなります。

## 死んでしまった仲間は復活できない

仲間のキャラクターは、死んでしまうと二度と生き返ることができません。キャラクターの数を減らさないためにも、残りHPが少ないキャラクターは、戦闘から遠ざけるとよいでしょう。

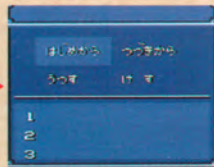
# はじ かた ◀ ゲームの始め方 ▶

ぼうけん  
冒険に  
たびだ  
旅立とう

でんげん い  
電源を入れると、  
「SEGA」ロゴと  
デモに続いてタイ

トル画面が表示されます。ここでスタートボタンを押すとメニュー画面が表示。方向ボタンでメニュー選択、2ボタンで決定してください。各メニューについては、次ページ以降の各項目を参考にしてください。

ROYAL STONE



## はじめから

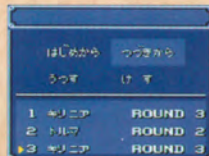
新たに  
ゲームを始める



セーブデータがない場合は、「はじめから」を選択、決定しましょう。すると、オープニングが始まり、ゲームを最初から始めることができます。

## つづきから

再開する  
ゲームを

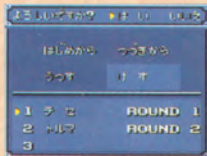


セーブデータがある場合は、ゲームを続きから行うことができます。再開するセーブデータを方向ボタンの上下で選択、2ボタンで決定してください。



うつす

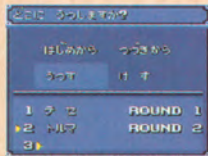
コピーする  
セーブデータを



すでにあるセーブデータを別のファイルにコピーすることができます。まずはコピー元のデータを選択、次にコピー先のファイルを選択、決定してください。

けす

削除する  
セーブデータを



セーブデータの消去が行えます。消したいデータを方向ボタンで選択、2ボタンで決定してください。データを消す場合は、よく考えて実行しましょう。

# ◀ ゲームの遊び方 ▶

ROYAL STONE

## 1 フィールド [キャラクターの移動と配置]

基本を

マスターしよう

ここでは「ゲームの流れ」でも紹介した3つの場面に分けて、それぞれの操作や遊び方を説明していきます。

フィールド画面では、キャラクターの移動や魔法の使用、ステータスの確認などが行えます。まずは、戦闘を除いたフィールドでの各操作方法を覚えてください。



## キャラクターを移動させる

フィールドで最も基本的な行動が、キャラクターの移動です。移動させるキャラクターにカーソルを合わせて2ボタンを押すと、移動範囲(スピードとエレメントが影響▶P28)が表示されますから移動場所を選択、決定してください(移動済みのキャラクターには赤丸が表示)。



## まほう

持っている魔法を使う



魔法が使えるキャラクターは、移動後にウィンドウが開き、魔法が使えます。使用する魔法と使用可能な範囲内にいる敵や味方を選択、決定してください。

## おわる

行動を終了する



キャラクターの行動を終えることができます。「おわる」を選択し、2ボタンで決定です。なお、ウィンドウは魔法の使えるキャラクターのみ表示されます。

## ステータスを表示する

自軍のキャラクターにカーソルを合わせて、1ボタンを押すと、ステータス画面が表示。キャラクターの状態確認ができます。画面の見方についてはP26を参照してください。

	アリス	LV: 4	
	ヒーラー	EARTH	
	HP	112/112	
アイテム:	ぶき	ヘスツップ	
	ぼうぐ	マクープ	
こうげき:	55	ぼうぎょ:	23
こううん:	17	スピード:	6
EXP	33/46	C:	2440



## プレイヤー軍の行動を終了する

自軍の行動を終了する場合は、スタートボタンを押してください。ここで「おわる」を選択、決定すると、自軍のフェイズが終了、敵のフェイズへと切り替わります。

## 2 バトル [1対1のコマンド入力による戦闘]

移動の後、攻撃可能な範囲内に敵がいる場合は、戦闘が行えます。ここでは、戦闘時の操作方法やバトル画面の見方などを説明していきます。

### 攻撃相手を決定する

攻撃可能な敵がいると、剣の形のカーソルが表示されます。ここで、方向ボタンでカーソルを移動、敵にカーソルを合わせて、2ボタンを押すことで、バトル画面に切り替わります。





戦闘突入

バトル画面の表示情報を把握する

戦闘突入と共に、切り替わるバトル画面には、戦闘に欠かすことのできない重要な情報がいくつか表示されています。ここでは、まず各表示項目をしっかり把握してください。

バトル画面



- ①HP：ヒットポイントの現在値と最大値
- ②属性：キャラクターの属しているエレメント

③バトルコマンド：バトルコマンドは、各キャラごとに3つずつあり、クラスの違いによりその種類が変化。コマンドの種類は、下記を参考にしてください。

- [たたかう] 装備している武器で直接相手を攻撃します。
- [とっこう] 「たたかう」の強力版。実行するとHPがわずかに減少します。
- [ぼうぎょ] 敵の直接攻撃をある程度、軽減しますが、攻撃は一切できません。
- [まほう] 敵に魔法をかけます。「まほう」の後ろの数字は所有魔法の数です。
- [どうそう] 戦闘から逃げられますが、必ずしも成功するとは限りません。
- ④地形効果：地形によるダメージ減少率（P36参照）を表示します。



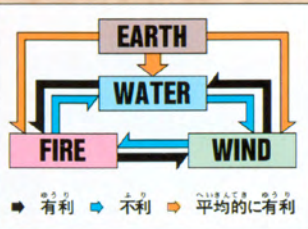


## バトルコマンドを入力する

戦闘は敵味方交互に2回ずつ攻撃が可能です。方向ボタンでコマンドを選択、2ボタンで決定してください。

## 各属性の特徴を知る

各キャラクターは、EARTH(土)、WATER(水)、FIRE(火)、WIND(風)の4つのエレメントのいずれかに属しています。右の図でその特徴を知ってください。



## 3 町&村 [戦いに向かう前の準備]

戦闘で勝利を収めると、町や村に画面が切り替わります。コートを操作して、買い物や情報収集、仲間を雇ったりすることができます。

### 情報収集をする

情報を聞くときは、人に接触した状態で、2ボタンを押してください。

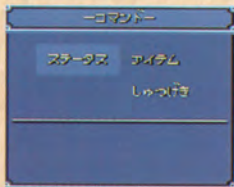


### 町や村から出発する

町のどこかにいるイファに話しかけ、出発するかを聞かれたら「はい」を選択、決定します。

## 準備画面で味方の状態を確認する

イファに出発を告げると準備画面に切り替わります。ここでは以下の3項目が表示されますので、いずれかを選択、決定してください。また、出発を告げていない場合でも、1ボタンで「ステータス」と「アイテム」のみの準備画面になります。



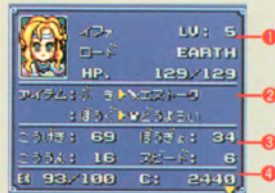
### ステータス

#### キャラクターのデータを見る

ここでは、ステータス画面の見方を説明します。まずは「ステータス」を選択、決定し、メンバーの一覧を表示させます。次にステータスを見たいキャラクターにカーソルをあわせて、決定してください。

## ステータス画面

① **キャラクタープロフィール**：キャラクターのグラフィック、名前、レベル、クラス、エレメント、ヒットポイントの現在値と最大値といったキャラクターのプロフィールが表示されます。特に、残りHPの数値には、気を配りましょう。

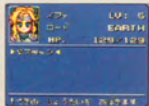


② **装備状況**：現在、そのキャラクターが装備している武器と防具が表示されます。装備の変更については、P29の「アイテム」を参考にしてください。

③**能力値**：4つの能力値を表示。詳しくは、下表を参考にしてください。

こうげき	数値が高いほど、敵により大きなダメージを与える。
ほうぎよ	数値が高いほど、敵から受けるダメージを軽減。
こううん	「とうそう」の成功とクリティカルヒットが出る確率が上昇。
スピード	フィールド上で1回の行動中に動ける範囲。

④**経験値**、所持金と魔法所有マーカー：敵を倒すことで得た経験値とお金を表示。また、画面右下に▼がある場合は、魔法を持っていることを表し、2ボタンで魔法の一覧を見ることができます。



## アイテム

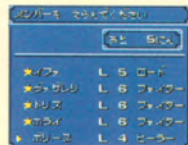
武器や防具を装備する



武器や防具の装備や、持っているアイテムを使用することができません。装備または、使用するアイテムを方向ボタンで選択、2ボタンで決定してください。

## しゅつげき

出撃メンバーを決定する



出撃メンバー（最大9人）を方向ボタンで選択、2ボタンで決定してください。9人以下で出撃する場合は、1ボタンを押し、「はい」を選択、決定します。

みせしょうかい  
◀ **お店紹介** ▶

ROYAL STONE

まちむら ぜんぶ しゅるい みせ  
町や村には、全部で5種類のお店があります。  
ここでは各お店の種類と、その利用方法について説明します。

まちむら  
**町や村にある**  
しゅるい みせ  
**5種類のお店**

きょうりょく ぶき こうにゅう  
**より強力な武器を購入しよう**

きょうあく ぐん う か ひつよう ぶ  
凶悪なジール軍に打ち勝つために必要な、武器や防具が売られています。購入した武器や防具は忘れずに装備するようにしましょう。



武器屋

まほう しんじょう えら こうにゅう  
**魔法は慎重に選んで購入しよう**

ヒーラーやマギなどが使う魔法が売られています。また、誰が持つことができるかについては、お店の主人がアドバイスしてくれます。



魔法屋

まほう ひとりさいだい  
**魔法は1人最大8つまで**

まほう さいだい しゅりょう  
魔法は最大8つまで所有することができます。ただし、1度、購入した魔法は、売ることができませんので、購入時には、十分に考えてから購入してください。

	ボーン	LV1-4
	ヒーラー	EARTH
	HP	112/112
	マッシュ	マッシュ
	マッシュ	マッシュ



はてな屋

ちょっと変わった主人がいるお店

商品は武器屋とほぼ同じですが、商品名が隠されており、値段がいい加減です。運が良ければ、安値でいい武器の購入も可能です。



データの保存以外にも役立てよう



データのセーブを行えるほかに、仲間を雇うこともできます。各操作方法については、以下を参考にしてください。

宿屋

うらない屋

冒険のヒントとアドバイスを聞こう

冒険に役立つ情報やヒントを教えてください。占い屋を利用しなくても、ゲームは進みますが、たまには寄ってみるのもいいでしょう。



セーブ

冒険のデータの保存

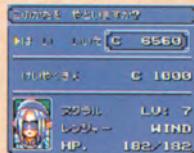
冒険のデータを保存することができます。方向ボタンでファイルを選択、2ボタンで決定してください。キャンセルは1ボタンです。

お宝の 名前	かきとめますか?
トルマ	ROUND 2
1 トルマ	ROUND 1
▶ 2 トルマ	ROUND 2
3	

仲間を雇う

冒険者と交渉して仲間を増やす

まれに宿屋の主人から冒険者を紹介されることがあります。紹介された人物を仲間に加えたい場合は、「はい」を選択、決定して契約金を支払ってください。

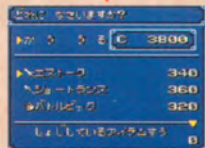


お金は少し多めに残しておこう

高価で強力な武器を購入することも大切ですが、仲間を雇い入れることもまた大切です。どの町や村の宿屋で冒険者に会っても、雇うことができるように、お金はある程度、使いきらずに、残しておくといでしょう。

町や村でのお店の利用方法

ここでは、お店で買い物をするときの操作方法を紹介します。買い物時の操作はすべて共通なので、しっかり覚えてください。まずは、カウンターに行き、2ボタンを押します。すると、商品が表示されますので、方向ボタンで商品を選択、2ボタンで決定してください。宿屋、うらない屋は泊まるかどうか、または占うかどうかを聞いてきますので、武器屋などと同様の操作で、選択、決定してください。キャンセルする場合は、1ボタンを押します。

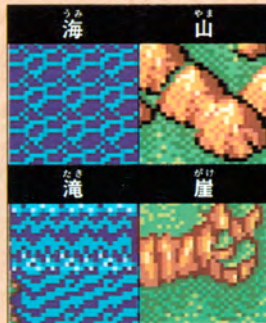
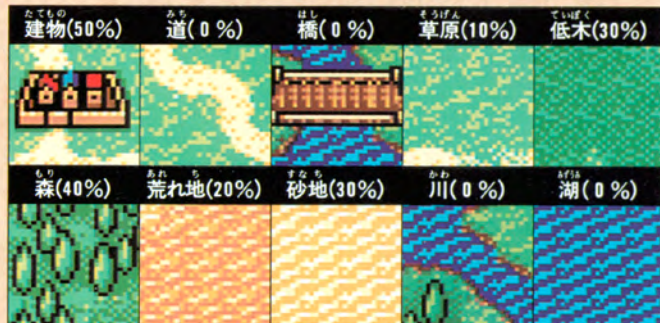


## ◀ 地形紹介 ▶

ROYAL STONE

ち けい ぼうぎょこうか おお  
地形の防御効果を覚えよう

フィールド上には、さまざまな地形があり、移動や防御効果に影響をあたえます。特に、重要なのが戦闘を行う際の地形で、地形防御率の高い場所で戦闘を行うことにより、ダメージを軽減することができます。ただし、魔法による攻撃では、地形防御率は無効です。

しんぷうふ かろう ちたい  
進入不可能地帯しんぷうふ かろう ちたい ちけいぼうぎょりつ  
進入可能地帯 (地形防御率)



# キャラクター紹介

ROYAL STONE

## 個性豊かな登場人物たち

「ロイアルストーン」に登場する、数多くの魅力的な登場人物たち。ここでは、その一部を紹介していきます。

**イファ** [クラス：ロード]  
[属性：EARTH]

しまなが 島流しにあった主人公

幼いころに両親を亡くし、レオ隊長のもとで育てられた18歳の主人公。マールタリアのセイカーナイト隊員であったが…。



**ココット** サンタルクスに従う天使

善の神サンタルクスに付き従う、好奇心旺盛な若輩の天使。主人であるサンタルクスの命を受けて、イファと行動を共にすることになる。

**パピュア**

[クラス：マギ]  
[属性：EARTH]

攻撃魔法が得意な少女

流刑にされた主人公が流れ着いた、マールタリア半島のテセ村の住人。目下、村長であるおじいちゃんのもとで魔法の修行中だとか…。







## ヴァザレリー

[クラス:ファイター]  
[属性:WATER]



## トリス

[クラス:ファイター]  
[属性:FIRE]

キャラクターは  
クラスチェンジが可能

アイテム入手などによりクラス  
チェンジが可能な人物もいます。



## ホライ

[クラス:ファイター]  
[属性:WIND]

なかま  
仲間

マールタリアから  
流刑にされた罪人たち

それぞれ別の罪で、マールタリアから流刑にされた罪人たち。テセの村に住んでいたが、イファがこの村を訪れるまでは、みんな、手のつけられない暴れ者たちだった。それぞれ異なるエレメントに属しており、互いの弱点をカバーしあっている。序盤戦におけるイファの心強い仲間として、大いに活躍してくれるだろう。

NPC



## マールタリア王

ロイヤルストーンを  
保管している国王

建国1200年を誇るマールタリアの国王。フェルテの戦いにおいて、ロイヤルストーンの一つ「みのりのインクス」を守護していた国であり、現在も国王が、ロイヤルストーンを保管していると言われている。



## レオ隊長

イファの育ての親

NPC

マールタリア王宮直轄騎士団セイカーナイトの部隊長。親友の子供であるイファを、実の娘ルミネとともに、勇敢なセイカーナイトに育てた人物でもある。軍事だけでなく、政治の面においても王から強く信頼されており、ジール軍討伐の任に就いて、すべてを一任されている。

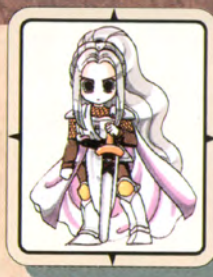


## セイカーナイト

[クラス：ロード]  
[属性：EARTH]

### マールタリアの 優秀な騎士団

セイカー(隼)のように俊敏で勇猛果敢な騎士たちが所属する、マールタリア地方きっての騎士団。ジール帝国の不穏な動きを知り、ソア連邦国と共同作戦を展開しつつある。



## ルミネ

[クラス：ロード]  
[属性：EARTH]

### レオ隊長の実の娘

セイカーナイトの部隊長レオの一人娘。イファと同じく15歳でセイカーナイトに入隊、父親に負けぬ勇敢さで、みるみる騎士としての頭角をあらわし、将来を最も有望視されていた騎士の1人だ。幼いときより、年上のイファを良きライバルとして育ち、イファに負けじと色々な方面で努力を積み重ねてきた。



仲間  
の  
敵

### ザイター

[クラス:まもの]  
[属性:FIRE]

### 仲間にもなる凶悪な魔物

凶暴な八虫類の姿をした魔物。時には敵として、また時には味方として戦闘に加わることになる。

### イファを狙うオオカミ男

島流しにされたイファの前に、最初に立ちふさがる新生ジール帝国軍の兵士。イファを倒そうと襲いかかってくる。



### ユージン

[クラス:ファイター]  
[属性:WIND]

敵



### バタム

[クラス:ジェネラル]  
[属性:WATER]

### ジール帝国の総督直属の家臣

旧パロテシア地方に本拠を構える新生ジール帝国の総督直属の家臣で、部下たちにさえ恐れられる暴君。冷血無慈悲な性格をジャカタジールに買われ、ジール帝国で唯一、最高位の将軍の地位に任命される。ロイアルストーン奪取の作戦の指揮を取り、マールタリア王国などを攻撃せんと画策をめぐらせている。



攻略に役立つグランバスの

# ワンポイントアドバイス

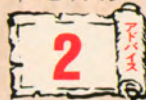
ワシの言うことに  
耳を傾けるのだ。

ジール軍と戦う諸君にソアの將軍  
たるこのグランバスが助言を与え  
よう。ワシの言葉に耳を傾ければ、  
自ずと勝利は見てくるはずだ。



単独行動はひかえるのだ!!

まだまだ弱い序盤での単独行動は、大変危険だ。まずはしっかり陣形を組んで敵を1人ずつ確実に倒していくのだ。



ヒーラーやマギは  
後方支援に徹せよ

冒険の途中でヒーラーやマギがやられるのは致命的。これらのキャラクターは後方から味方を助けるようにするのがよい。





3

アドバイス

スキャンの魔法は  
大いに活用しろ

帝国軍は最初、「シャドー」として登場する。まずは「スキャン」の魔法で正体を暴き、戦略を立てるとよいだろう。



4

アドバイス

相手の属性には  
十分、注意するのだ!!

いくら強いキャラクターといえども、属性で敵に負けているようでは話にならない。属性を確認後、対戦相手を選ぶのだ。



5

アドバイス

行動を終えたからといって油断するな



つい忘れがちだが、行動を終えたあとも、危険は数多く存在するぞ。うっかり囲まれてしまっていたり、敵のマジなどの魔法使用可能な範囲に入ってしまったていないか? これらを守るためにも、先の先まで考えることも忘れてはいかんぞ。

この5つの助言を会得すれば  
自ずと勝利が見えてくるはずだ



## 使用上の注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体の電源を切ってください。
- カートリッジを無理に折り曲げないでください。
- 端子部に触れたり、水でぬらしたりしないでください。
- 精密機器ですので、絶対に分解しないでください。また極端な温度条件のもとでの使用、保管は避けてください。
- シンナーやベンジンなどを使って、拭かないでください。
- ゲームで遊ぶときは暗い場所を避け、なるべく画面を離してください。疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。また、健康のため1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。

### 健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。



THE WORLD OF ANZELIA



# ROYAL STONE

開かれし時の扉





# ITEM

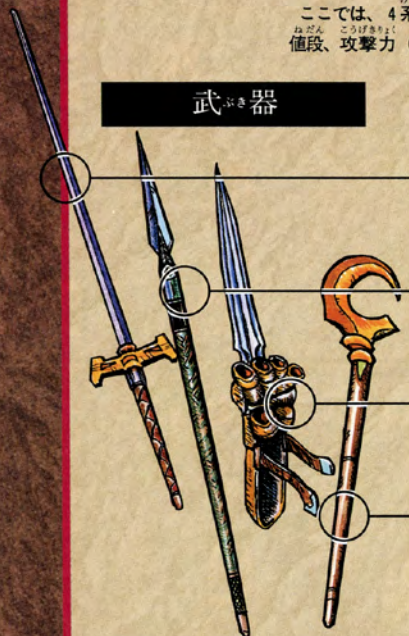
[武器&防具]

## 勝利に欠かせない武器と防具

武器と防具は、戦闘では欠かすことのできない重要なものです。

ここでは、4系統、24種の武器と2系統、6種の防具を  
値段、攻撃力(防御力)、有効な職業と共に紹介します。

### 武器



	武器名	値段	攻撃力	有効な職業
剣(けん)	ロングソード	170	12	ロード ソルジャー ファイター
	エストック	340	18	
	バスタードソード	680	28	
やり	スピア	180	14	ナイト ファイター
	ショートランス	360	20	
	ハーブーン	720	30	
つめ	クローソード	160	10	レンジャー ファイター
	バトルピック	320	16	
	メイルブレイカー	640	26	
つえ	スタッフ	120	11	ヒーラー ビショップ マジ ウィザード
	ロッド	240	17	
	クラブスタッフ	480	25	

### 防具



	防具名	価格	防御力	有効な職業
よろい	かわよろい	300	12	ロード ナイト ソルジャー レンジャー ファイター
	どうよろい	500	18	
	てつよろい	1000	26	
ケープ	ケープ	200	10	ヒーラー ビショップ マジ ウィザード
	ローブ	400	16	
	マジックマント	800	32	

# MAGIC

[魔法一覧]

## 戦闘で役立つ15の魔法

武器や防具同様に、戦闘では必要不可欠な魔法の数々を紹介。

その種類は攻撃系と回復系の2種類で、魔法屋で購入できます。

なお、表中の使用可能場所の( )内は使用可能な範囲を表します。

魔法名	魔法使用者	使用可能場所範囲	効果
スキャン	ロ/ヒ/ビ/ マ/ウ	マップ上 (15)	「シャドウ」の正体を見破る
プレス	ロ/ビ	戦闘中	戦闘中、次の自分の攻撃力を高める
ライフ	ロ/ヒ/ビ	マップ上 (12)	自分以外の味方のHPを回復させる
ライフド	ビ	マップ上 (10)	ライフの強力バージョン
サイレンス	ヒ/ビ	戦闘中	戦闘中、敵の魔法を封じ込める
ダーク	ヒ/ビ	戦闘中	戦闘中、敵の攻撃命中率を低下させる
スリープ	ビ	戦闘中	戦闘中、敵を眠らせる
ビーマン	ビ	戦闘中	戦闘中、敵の姿を変えて無抵抗にする
ライフレス	ウ	戦闘中	戦闘中、敵のHPの25%を吸収する
フリーズ	マ/ウ	マップ上 (5) 戦闘中	氷の攻撃魔法。FIREの敵に有効
フリーズド	ウ	マップ上 (3) 戦闘中	フリーズの強力バージョン
ファイア	マ/ウ	マップ上 (5) 戦闘中	炎の攻撃魔法。WINDの敵に有効
ファイアド	ウ	マップ上 (3) 戦闘中	ファイアの強力バージョン
サンダー	マ/ウ	マップ上 (5) 戦闘中	雷の攻撃魔法。WATERの敵に有効
サンダバ	ウ	マップ上 (3) 戦闘中	サンダーの強力バージョン

※魔法使用者は、ロ=ロード、ヒ=ヒーラー、ビ=ビショップ、マ=マジ、ウ=ウィザードを意味します。