

# AFTER BURNER II

## 取扱説明書



この商品は、セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

この度はメガドライブ・カートリッジ  
「アフターバーナーⅡ」をお買い上げい  
ただき、誠にありがとうございます。こ  
の説明書は、ゲームをより楽しくプレイ  
して頂くために遊び方や注意などをまと  
めたものです。

#### [パッケージ内容]

本商品のパッケージ内には以下のもの  
が同梱されています、ご確認ください。

・本取扱説明書

・ROMカートリッジ（ソフト本体）

このゲームは1人用です。コントロー  
ルパッドを“CONTROL 1”に接続し  
てください。

またコントロールパッドのかわりに、  
当社より発売の「サイバースティック」  
を使用すると、抜群の操作性を得ること  
ができます。（詳しくは【サイバース  
ティック対応について】の項目をごらん  
ください。）



# ストーリー

せいれき ねん せ かいせいりよく こく  
西暦199X年、世界勢力はA国と  
こく に ぶん れいせんじょうたい つつ  
Z国に二分され、冷戦状態が続い  
ていた。

こく かいぐん ごくひし  
A国の海軍にいたキミに極秘指  
れい くだ しれい てきこく  
令が下った。その指令とは、敵国  
りようくう きようこうとつ は ひ みつへい き  
の領空を強行突破して、秘密兵器  
じようほう ぐん ひ みつけんきゆう  
の情報ディスクを軍の秘密研 究  
じよ とど  
所に届けるということであつた。

てきぼうえいせん とつ  
はたしてキミは、敵防衛線を突  
ば ぶ じ もくてき ち つ  
破して、無事目的地へたどり着け  
るだろうか？





# ゲーム内容

ない よう

新鋭機F-14XXを操って、敵機編隊が防衛する敵領空を突破していきます。

近くの敵はバルカンで、遠くの敵は照準を合わせて誘導ミサイルで破壊しますが、敵の破壊と飛行距離が得点となり、一定のエリアを通過すると1ステージ・クリアとなります。ただし一刻も早く任務を果たさねばならないので、ステージ間も休まず飛び続けます。

敵の攻撃で撃墜されると自機を1機失いますが、画面左下に表示されている自機ストックがあれば、乗り継いでゲームが続けられます。当然ストックがなくなるとゲーム・オーバーです。

## F-14XX トムキャット(自機)

F-14A トムキャットの改良型といわれている

- ・最高速度 マッハ3
- ・二連装バルカン砲装備
- ・全方向遠距離射撃誘導ミサイル100発装填可能



# ゲームスタート



タイトル・デモ

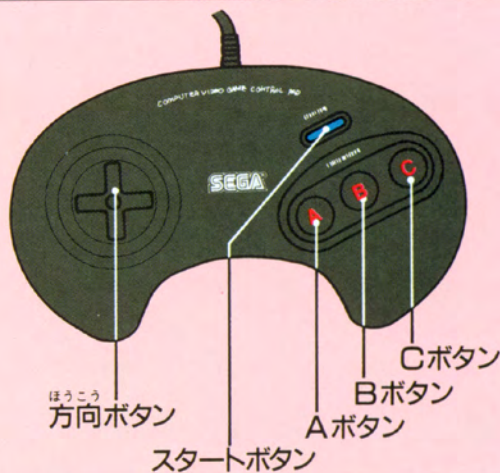
タイトル・デモ画面の時スタートボタンを押すとメニュー画面になります。



メニュー画面

上下方向で項目を選び、スタートボタンで実行します。ここで“START”を選ぶとゲームがスタートし、“OPTION”を選ぶとオプション・モードになります。

# 操作方法



方向ボタン：自機操縦 (8方向)

Aボタン：加速 (FAST)

Bボタン：ミサイル

Cボタン：減速 (SLOW)

スタートボタン：ゲーム中のポーズ、メニュー決定

各ボタンの役割は、オプション・モードで変更できます。この設定ではバルカン砲は撃ちっぱなしになります。

# HOW TO PLAY

次々に襲いかかってくる敵機の攻撃をかわしながら、敵領空を突破してください。

自機に装備されている武器は二つあります。一つは、狙った敵は決して逃さないホーミング・ミサイル。照準を敵機に合わせると「FIRE!」のかけ声とともにロックオン。ここですかさずミサイルを射てば、鮮やかな軌跡を描いて敵機に食らいついできます。ただし弾数に制限があるのでムダ使いは禁物です。

そして二つめは、近くの敵に有効な二連装バルカン砲、こちらは弾数の制限が無いのでフルオートで撃ちまくりましょう。

ただし、任務はあくまで敵領空の無事突破です。敵を倒すことより、自分が生き残ることを考えましょう。



画面構成



多彩な敵の攻撃



敵の大編隊にたちむかうF-14XX



# The enemy

敵の攻撃はステージを重ねるごとに厳しさを増してきます。始めは正面からの敵が誘導ミサイルを射ってくる程度ですが、先に進むと後方から攻撃してくる敵や、追尾ミサイルが現われます。



誘導ミサイルをうまくかわせ！



"The enemy!!" 追撃機だ!!



"Be careful!!" 追尾ミサイルに気をつけろ!!

# フィーチャー

## ● ボーナス・ステージ

ステージ8とステージ17はボーナス・ステージで、大量得点のチャンスです。

谷間に設営された敵のキャンプを奇襲します。両側の絶壁にぶつからないよう注意しながら、バルカン砲で掃射！  
ところどころに立っている鉄塔にぶつからないよう注意しましょう。もちろん鉄塔も破壊できます。



## ● 補給

数面おきに補給機がやってきて、ミサイルを50発補充してくれます。ただし、格納庫には100発までしか入りません。





# テクニック

## ●ローリング

左右のコントロールを素早く反転させると、自機をローリングさせることができます。敵機の追撃や、ミサイルをかわすときに威力を発揮しますが、むやみにやるとわけがわからなくなります。



天地が回る、ローリング

## ●アフターバーナー

自機<sup>じき</sup>の速度<sup>そくど</sup>は加速<sup>かそく</sup>、減速<sup>げんそく</sup>のボタンでコントロールできますが、普通の加速<sup>ふつう かそく</sup>の限界点<sup>げんかいてん</sup>で加速ボタンを素早く2回押すと、さらに加速<sup>かそく</sup>することができます。ゲームのタイトルでもあるこの技<sup>わざ</sup>は、アフターバーナー<sup>てんか</sup>の点火<sup>ばくはつてき</sup>で、爆発<sup>かそく</sup>的な加速<sup>よ お</sup>を呼び起こします。後方<sup>こうほう</sup>からの敵<sup>てき</sup>をふりきるのに有効な技です。



アフターバーナーで敵をふりきれる

## ●ポイント

- 前方<sup>ぜんぽう</sup>からの敵<sup>てき</sup>は早<sup>はや</sup>めに撃<sup>う</sup>て。
- 深追<sup>ふかお</sup>いは禁物<sup>きんもつ</sup>、逃<sup>に</sup>げる敵<sup>てき</sup>に気<sup>き</sup>を取<sup>と</sup>られるな。

- 低<sup>ひく</sup>く飛<sup>と</sup>べ、上空<sup>じょうくう</sup>では狙<sup>ねら</sup>い撃<sup>う</sup>ちされやすい上<sup>うえ</sup>に自機<sup>じき</sup>の影<sup>かげ</sup>で敵<sup>てき</sup>を見逃<sup>みのが</sup>してしま<sup>う</sup>う。



# ゲーム・オーバー

自機がやられて、画面左下に表示されている自機ストックがなくなるとゲーム・オーバーです。コンティニュー(継続)の残り数と、タイマーが表示されているうちに、A, B, Cいずれかのボタンを押すとその場から継続してゲームができます。コンティニューの残り数は、始め3です。

また、スコアがベスト7に入っていれば、ネーム登録ができます。

SCORE	8431590	HIT	11
BEST FIGHTERS			
RANK	SCORE	RANK	HIT
1	10000000	--SEGA--	1000
2	8431590	X	266
3	5000000	--HEG1--	300
4	3000000	--DRIVE--	600
5	1000000	--16BIT--	400
6	500000	--SPEED--	200
7	200000	--VISUAL--	100
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ-1234567890+-*/%=<>~!@#\$%^&*~			
STAGE	12	BOSS	

ネーム登録

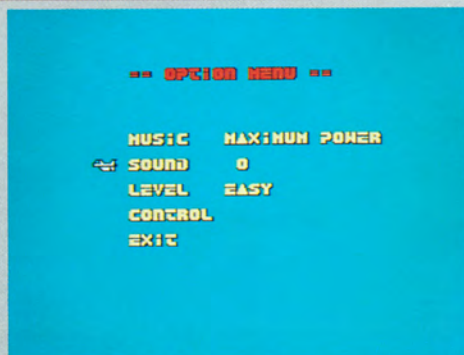
では、無事任務を遂行すべく

健闘を祈る!



# オプション・モード

オプション・モードもメニュー選択式で、コントロールパッドの上下で項目選択、左右で項目内の変更(選択)、スタートボタンかAボタンで実行です。



オプション・モード

## ●MUSIC

ゲーム中に流れるBGMから、好きなものを選んで聞くことができます。

## ●SOUND

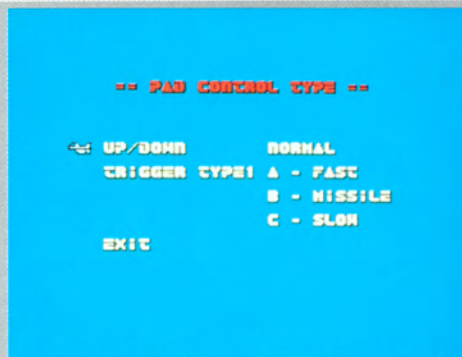
ゲーム中に使われている効果音を聞くことができます。

## ●LEVEL

ゲームの難易度を選べます。

## ●CONTROL

画面が切り替わり、コントロールパッドの操作方法のうち、方向ボタンの上下反転(UP/DOWN)、A、B、C各ボタンの役割の設定を四つのパターンから選びます。



コントロール方法設定画面

各ボタンには、普通はミサイルとスピードUP/DOWNを割り当てていて、バルカン砲は撃ちっぱなしになっていますが、スピードDOWNをなくしてバルカン砲にあてることもできます。

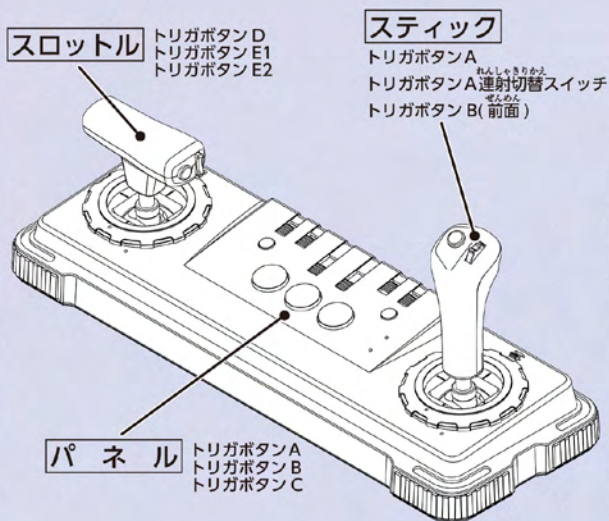
“EXIT”でオプション・モードにもどります。

## ●EXIT

タイトル・デモにもどります。

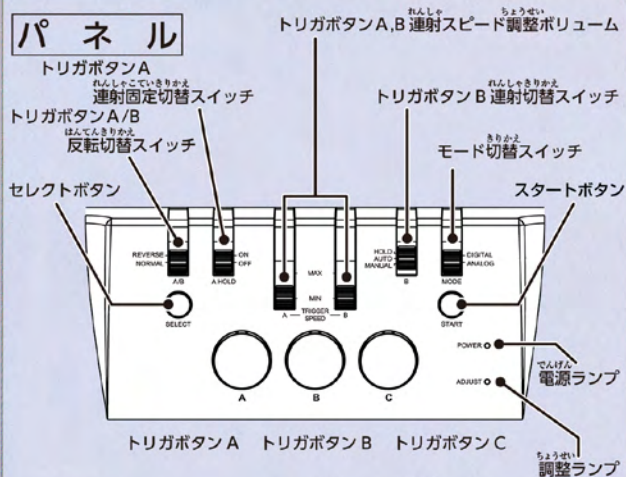
たいおう  
対応について

このゲームは、当社より発売の「サイバースティック」に対応していて、自機の繊細な操作が可能になっています。操作は下図の通りで、サイバースティックを“CONTROL 2”に接続して、ゲームを起動すれば使えるようになります。

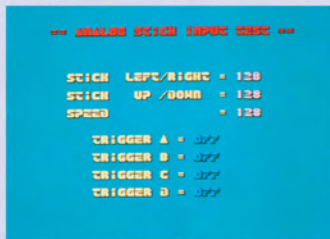


スロットルを LOW から HIGH に素早く操作することで、「アフターバーナー」が可能です。

パネル



サイバースティックを繋げた場合、オプション・  
モードの“CONTROL”の項目で、センター位置  
の確認ができます。スティックの各方向と、スロッ  
トルから読み出した数値を表示しているので、動  
かして確認してください。手を放している状態で、  
普通は“STICK”、“SPEED”ともに 127～128 の  
値を取るようになります。調節はサイバースティッ  
クのトリガボタン A、B 連射スピード調整ボリュー  
ムで行います。詳細はサイバースティックの説明  
書をご覧ください。



サイバースティックのテストモード



# しようじょう 使用上のご注意



## でんげん オ フ 電源OFFを、まず確認!

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

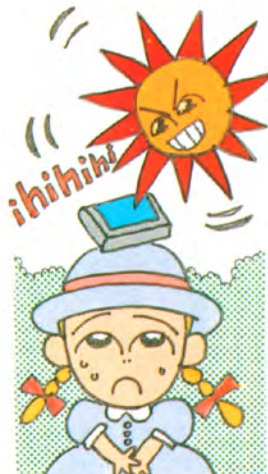


## カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

## たんし ぶ 端子部には触れないで

カートリッジは端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



## ほ かん ば しょ ちゅう い 保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

## やくひん つか 薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



## あそ ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。





©SEGA

Produced under a license from Northrop Grumman Systems Corporation.

F-14D Tomcat is a trademark of Northrop Grumman Corporation.

PROGRAM ARRANGED BY DEMPA/T.MATSUSHIMA

T-17013 DP-3913299

マイコンソフト 電波新聞社