

この取扱説明書は  
エコマーク認定の  
再生紙を使用して  
います。

G-3428 672-2361

© SEGA

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス

**GAME GEAR**



シャイニング・フォース外伝  
～ファイナル コンフリクト～

取扱説明書

**SEGA**

このたびはゲームギア専用ソフト「シャイニング・フォース外伝 ～FINAL CONFLICT～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

## ◆CONTENTS◆

プロローグ……………	3	キャンプ時のコマンド……………	14
操作方法……………	4	ステータス画面の見方……………	20
ゲームの進め方……………	5	武器・アイテム……………	22
ゲームの始め方……………	6	魔法……………	25
戦闘時の画面の見方……………	8	登場キャラクター紹介……………	28
戦闘時のコマンド……………	9	軍師からのアドバイス……………	33
経験値と転職について……………	13	使用上の注意……………	34

## プロローグ

マックス率いる光の軍勢たちが、悪の化身ダークドラゴンを討ちやぶり、世界には平和が戻りました……しかし、ダークドラゴンを復活させた悪魔族たちは、新たな陰謀を企てていたのです！ それを知ったマックスは、アダムと新しい仲間とともにミシャエラを中心とする悪魔軍を追うのでした。

マックスはバルメキア大陸でミシャエラたち悪魔軍に追いつき、激しい戦いがくりひろげられました。しかし、その戦いでアダムは大きく傷つき、ミード、ペイジ、ハウエル、ソネットの4人とともにマックスとはぐれてしまいました。

アダムと4人の新しい仲間たちはアダムの傷をいやすため、そしてマックスの手がかりを探すためにハッサンの町に退却したのです。

そうさほうほう  
操作方法



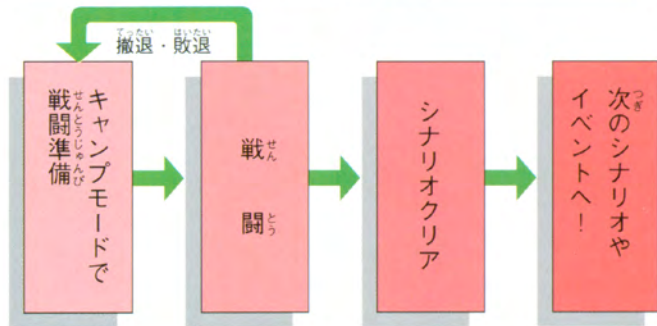
スタートボタン  
ゲームのスタート／戦闘時に  
ウインドウを閉じる／ステータス画面を切りかえる

2ボタン  
コマンドを表示／決定

1ボタン  
コマンドのキャンセル／作戦モードに入る

方向ボタン  
キャラクターの移動／コマンドの選択

ゲームのすすめかた  
ゲームの進め方



## ゲームの始め方

## ■初めて冒険に旅立つ

初めてこのゲームを遊ぶときや、最初からゲームを始めたいとき、バックアップデータがないときは、まずタイトル画面でスタートボタンを押します。そして、次の画面で“はじめから”を選びます。

“はじめから”を選ぶと、続いて主人公の名前の入力画面になります。方向ボタンでフレームカーソルを動かして、2ボタンで文字を決定します。名前を入力し終わったら、“おわる”を決定してください。



あー おきゅくごまわ!  
このごほんをよみにきたんでしょ  
じゃー いっしょに よみましよう!



アイウエオ ナニスネノ アイウエオ  
カキクケコ ハヒフヘホ ヤヨヨ  
サシスセソ マミムメモ ツランツラ  
タチツテト ラリルレロ ナニョー  
” ひらがな もどる (F5)

## ■冒険の続きを始める

タイトル画面でスタートボタンを押し、次の画面で“つづきから”を選びます。バックアップデータが複数ある場合は、続きを遊びたいデータの番号を選んでください。

## ■記録をうつす・けす

データをほかのファイルに写すには、選択画面で“うつす”を選び、写したいデータの番号を選びます。次に、どこに写すのかを選びます。なお、データが3つ保存されていると、写すことはできません。“けす”を選んで、不要なデータを消してください。



このまえの つづきを  
よんで さかせて くれるのね!  
どの つづきを よんでくれるの?



このごほんをよみにきたんでしょ  
じゃー いっしょに よみましよう!  
どこに うつすの?

せんとうじ がめん みかた  
 戦闘時の画面の見方

ちげいこうか  
 地形効果  
 マップ上の  
 地形効果を  
 表示します。



ステータス  
 キャラクターのレベル、HP、  
 MPを表示します。

コマンド  
 戦闘時のコマンドです。これ  
 で行動を表示します。

ちげいこうか  
 【地形効果とは？】

マップ上の地形は、敵から受けるダメージや、攻撃の回避率に影響を与えます。この影響を、平地との差で表したものを「地形効果」といいます。パーセンテージが高くなるほど、敵からのダメージが少なくなります。

せんとうじ  
 戦闘時のコマンド

戦場で、各メンバーの順番がまわってきたら、コマンドで行動を指示します。コマンドを方向ボタンで選び、2ボタンで決定します。

● たたかう

装備している武器で敵を攻撃します。攻撃できる範囲にいる敵の中から、攻撃をしかける敵を選んでください。

● まほう

魔法を使います。使いたい魔法を選んでください。魔法にレベルがある場合は、方向ボタンの左右で調節することができます。



## ●もちもの

持ち物に関するコマンドは、次の4コです。

- つかう…持ち物を使います。このコマンドを選んだあと、使うものを選びます。
- わたす…持ち物を選んでから、渡す相手を選びます。となりにいるキャラクターにしか「わたす」ことはできません。
- そうび…現在持っている武器や指輪などを装備します。装備するものを選んでください。
- すてる…選んだ持ち物を捨てることができます。



## ●たいき

キャラクターをその場で待機させます。

## ●しらべる

目の前に何かが隠されているときや、宝箱に接触しているときにだけ、使えるコマンドです。2ボタンで目の前や宝箱を調べます。

## ■作戦モード

味方の順番がきたときに1ボタンを押すと、作戦モードになります。方向ボタンでマップを見たり、キャラクターを選んだあとに2ボタンを押して、敵や味方のステータスを見ることができます。



## ■サブコマンド

作戦モードに入り、方向ボタンで敵も味方もいないところを選び、2ボタンを押してください。4種類のサブコマンドが使えます。

- ステータス…選んだキャラクターの状態が分かります。
- メッセージ…戦闘時にメッセージを表示するかしないかを選ぶことができます。
- スピード……ゲームの進む速さを、4段階に調節することができます。
- ちゅうだん…戦闘中のデータを記録し、中断できます。



## けいけんち てんしよく 経験値と転職について

戦闘を経験したキャラクターには、経験値が与えられます。経験値が100になるとレベルが上がり、ステータス（HPなど）がアップします。

また、レベルが10以上になったキャラクターは、強力な武器を装備することができる上級職に転職することができます。

てんしよくまえ 転職前	てんしよくご 転職後
けんし 剣士	ゆうしゃ 勇者
せんし 戦士	ウォリアー
アーチャー	スナイパー
モンク	マスターモンク
まじゅつし 魔術師	ウィザード
そうりよ 僧侶	しさい 司祭
ちやうじん 鳥人	バードラー
シーフ	ニンジャ

## キャンプ時のコマンド

冒険の途中には多くの街があり、ここでキャンプを行うことができます。街ではデータのセーブや、買い物などができます。街に入ったら、方向ボタンで行きたい場所を選び、2ボタンを押してください。

<キャンプ時の画面>



### ■ お店

お店では、武器やアイテムを扱っています。方向ボタンで買いたいものを選んでください。

- かう……………買い物をします。買ったものを誰が持つかを選び、その場で装備することもできます。
- うる……………持ち物をお店に売ります。誰の持ち物を売なのか、何を売のかを選んでください。
- ほりだしもの…時々、掘り出し物が入荷することも……。
- しゅうり……………壊れかけた持ち物を、修理してもらうことができます。



へい いらっしゃい！  
いいしなもの ばかりだよ！  
ゆっくり みてってくれよ！

【やくそう】	10
かいふくのみ	200
どくけしそう	20
まんしのはね	40
ミドルソード	160

なにを かってくれるのかな？

きんのかず  
580



■ **本陣**

本陣は、いっしょに戦う仲間たちと、戦闘の準備をする場所です。データの記録、キャラクターの状態のチェックとフォロー、戦闘に参加する仲間の入れ替え、持ち物の取り扱いの4種類のコマンドがあります。

● **きろく**

ゲームのデータを記録することができます。ゲームを中断したいときにはもちろん、効果の分からないアイテムを使ってみるときなどには、その前に、念のためデータを保存しておくといいでしょう。



● **たすけて**

キャラクターの体の状態などを整えます。

● **いきかえし**…戦闘で命を落としたものを生き返らせます。

● **ちりょう**…毒や呪いを治療することができます。

● **てんしょく**…レベルが10以上になったキャラクターのなかには、このコマンドで上級職に転職させると、より強い武器などが使えるようになる者がいます。このコマンドを使うときに後ろを向いているキャラクターは、まだ転職できません。

● **ステータス**…キャラクターの現在の状態をくわしく見ることができます。ステータスをチェックしたいキャラクターを選んで、2ボタンを押してください。ステータス画面の見方は、P.20~21を参照してください。



●もちもの

持ち物は1人4コまで持つことができます。

●つかう…持ち物を使います。自分に対してだけでなく、ほかの仲間にも使うことができます。

●わたす…持ち物をほかの仲間に渡します。渡すときに後ろを向いているキャラクターは、その持ち物を使うことができません。

●そうび…使いたい武器や指輪を装備します。武器類は、装備しないと効果を発揮しません。

●すてる…必要のないものを捨てることができます。



●いれかえ

一度に戦闘に参加できるキャラクターは、主人公を含めて12人です。入れ替えたいときは、まず加える仲間を選び、次に外す仲間を選んでください。そのときに、加えた仲間か、外した仲間からのメッセージが表示されます。



でぐち  
■ 出口

準備がすべて整ったら、ここから街を出て戦場へと出陣です！

## ステータス画面の見方

各キャラクターの現在の能力や状態などを、詳しくチェックできるのがステータス画面です。本陣や戦闘中のサブコマンドで呼び出すことができます。

### ■キャラクターを選ぶ

本陣や戦闘中のサブコマンドで“ステータス”のコマンドを選ぶと、全キャラクターの名前と現在装備しているものが表示されますので、ステータスを見たいキャラクターを選んでください。



名まえ	クラス	LV
【イアン】	けんし	4
ミード	さし	3
ページ	せんし	3
▼ ハウエル	まじょつし	4



### のうりょくいちらん ■能力一覧

ステータス画面では、キャラクターの能力や状態が表示されます。スタートボタンを押すと、持っているアイテムと使える魔法の一覧を切りかえて見ることができます。

#### <用語解説>

- L ..... キャラクターの現在のレベルを表します。
- HP ..... 体力です。現在値／最大値となっています。
- MP ..... 魔法の使用に必要な魔力の現在値／最大値です。
- けいけんち ..... これが100 増えるごとにレベルアップします。
- こうげき力 (AT) ..... 敵に与えるダメージの大きさを表します。
- ぼうぎょ力 (DF) ..... 敵の攻撃に耐える強さを表します。
- すばやさ (AG) ..... 数値が高いと順番が早くまわってきます。
- いどうきょり (MV) ..... 平地で一度に移動できる距離を表します。

イアン	L4	
けんし		
HP	13/13	
けいけんち	6	
こうげき力	17	
ぼうぎょ力	10	
すばやさ	7	
いどうきょり	6	

—アイテム—  
【ミドレソード】



## ■ アイテム

アイテムには、お店で売っているものと、戦闘中に見つけるものの2種類があります。お店に売っていないアイテムには、装備するとキャラクターの能力があがる指輪などがあります。見つけたら試してみましょう。

## ● 薬草

HPを回復できる草。



## ● 回復の実

薬草より多くのHPを回復。



## ● 毒消し草

毒を浄化できる草。



## ● 天使の羽根

戦闘から退却できる。



## 魔法

キャラクターのなかには、魔法を使える者もいます。魔法には、回復系、攻撃系、間接系の3つの種類があります。同じ名前の魔法でも、レベルが高いものほど効果が強力です。まず、使いたい魔法を選び、次にレベルを選択してください。



## 回復魔法

ヒール レベル1~4

仲間1人に対して、戦闘で失ったHPを回復させることができます。

オーラ レベル1~4

一定範囲内にいる、すべての仲間のHPを回復できます。

アンチドゥテ レベル1~2

毒を浄化することができます。

ブレイズ レベル1~4

炎の雨を降らせて、敵にダメージを与えることができます。

フリーズ レベル1~4

氷の竜巻を発生させ、敵を凍りつかせてダメージを与えます。

スパーク レベル1~4

敵の頭上に雷を落として、ダメージを与えることができます。

ヘルブラスト レベル1~4

敵の周囲を一瞬にして真空にすることで、敵を切り刻みます。

ソウルスチル レベル1~2

死神を召喚して、敵の魂を抜き取ってしまいます。

かとん レベル1~2

火の力で、かなり大きなダメージを敵に与えることができます。

らいじん レベル1~4

雷の力で、かなり大きなダメージを敵に与えることができます。

アンチスペル

敵の魔法を封じ込めてしまうことができます。

コンフューズ レベル1~2

敵の精神を混乱させることができる魔法です。

アタック

味方1人の攻撃力を、一時的にあげることができます。

クイック レベル1~2

一時的に、味方を俊敏に動けるようにする魔法です。

スロウ レベル1~2

敵の動きを鈍くすることができる魔法です。

スリープ

一時的に敵を眠らせます。眠っている間は一切行動できません。

リターン

戦闘中に使うと、瞬時に退却し、街に帰ることができます。

登場キャラクター紹介

シャイニング・フォース  
■光の軍勢

あなたと一緒に悪魔軍と戦ってくれる仲間を紹介します。冒険の旅が進むにつれて、いろいろな特徴を持った仲間が増えていきます。

普通にプレイしていたら、見つからない仲間もいるかもしれませんよ。

主人公

マックスがバルメキアに渡ったころ、ハッサンの町にやってきた不思議な雰囲気のある少年。光の軍勢のリーダーです。

- 種族 人間
- 職業 剣士



- 種族 人間
- 職業 勇者

マックス

メガドライブ版「シャイニング・フォース」の主人公。アダムと共にバルメキアにやってきましたが、今は行方不明に……。

ルブラン

- 種族 人間
- 職業 シーフ

強盗団の親分で、ミシャエラに子分を人質に取られていたのですが……。ある事件をきっかけに主人公たちの仲間になります。





### ミード

- 種族 ケンタウロス
- 職業 騎士

マックスやアダムとともに、悪魔軍と戦っていました。今は、アダムとともにハッサンの町で休養をとっています。



### シンシア

- 種族 人間
- 職業 僧侶

ハッサンの町の長老の孫娘で、とても優しい女の子です。責任感が強く、さらわれた祖父を追うために仲間に加わります。



### ミント

- 種族 キャントール
- 職業 魔術師

ミトゥラ神につかえる魔術師。神様に仕えているだけあり、さまざまな知識を持っています。魔法の腕前もかなりのもの。

### 悪魔軍

主人公たちの行く手をはばむ悪魔軍たち。様々な罠をしかけて、光の軍勢たちを苦しめることでしょう。悪魔軍の総大将はミシャエラ。彼女の卑怯な手口にまどわされることのないように、常に周囲に気を配らなくてはなりませんよ！

### ミシャエラ

メガドライブ版「シャイニング・フォース」にも登場した、邪悪な女魔法使い。自らの分身、ミシャエラドールをあやつります。





リンクス

悪魔軍の中でも、礼と騎士道を重んじる武人。悪魔族の野望を達成するというよりも、自分より強い相手と実力を競いたいがために戦っているようです。



メイガス

悪魔軍の軍師にして、卑怯な罠をしかけてくる策士。しかし、ミシャエラには頭が上らないようです。功をあせるあまり、作戦に失敗することもしばしば。

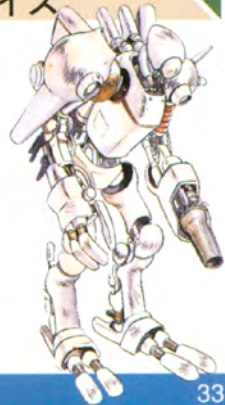


軍師からのアドバイス

わたしが ぐんしをつとめる アダム です。たたかいを ゆうりにすすめるために いくつか あどばいす いたしましょう。

●せんとうちゅうやほんじんでせーぶしたでーたはげーむをはじめたときとおなじばんごうにせーぶされます。「うつす」こまんどでめんばーがげんきなじょうたいのでーたをのこしておきましょう。

●せんとうちゅうにでる「しらべる」こまんどをみのがさないように！ きっといいことがあるはずです……。



## 使用上のご注意

- カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体の電源を切ってください。
- カートリッジを無理に折り曲げないでください。
- 端子部に触れたり、水でぬらしたりしないでください。
- 精密機器ですので、絶対に分解しないでください。また極端な温度条件のもとでの使用、保管は避けてください。
- シンナーやベンジンなどを使って、拭かないでください。
- ゲームで遊ぶときは暗い場所を避け、なるべく画面を離してください。疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。また、健康のため1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。

### 健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

●魔法

注…ダメージなどの数値には乱数が組み込まれており、必ず右記の数値になるとは限りません。

名称	レベル	射程	効果対象	消費MP	使用効果	
攻撃魔法	ブレイズ	1	2	敵1	2	MAX6のダメージ
		2	2	敵全	6	MAX10のダメージ
		3	2	敵全	10	MAX15のダメージ
		4	2	敵1	10	MAX40のダメージ
	フリーズ	1	2	敵1	3	MAX10のダメージ
		2	2	敵全	7	MAX12のダメージ
		3	3	敵全	12	MAX18のダメージ
		4	3	敵1	12	MAX50のダメージ
	スパーク	1	2	敵全	8	MAX14のダメージ
		2	3	敵全	15	MAX16のダメージ
		3	3	敵全	20	MAX25のダメージ
		4	3	敵1	20	MAX60のダメージ
ヘルブラスト	1	2	敵1	2	MAX6のダメージ	
	2	2	敵全	5	MAX8のダメージ	
	3	2	敵全	8	MAX12のダメージ	
	4	2	敵1	8	MAX30のダメージ	
ソウルスチル	1	2	敵1	8	一定の確率で絶対死を与える	
	2	2	敵全	13	ク	
回復魔法	ヒール	1	1	味1	3	HPをMAX15ポイント回復
		2	2	味1	5	HPをMAX15ポイント回復
		3	3	味1	10	HPをMAX30ポイント回復
		4	1	味1	20	HPを全回復
	オーラ	1	3	味全	7	HPをMAX15ポイント回復
		2	3	味全	11	HPをMAX15ポイント回復
		3	3	味全	15	HPをMAX30ポイント回復
		4	—	味全	18	HPを全回復
アンチドウテ	1	1	味1	3	毒を浄化する	
	2	2	味1	5	ク	
間接魔法	クイック	1	1	味全	5	防御力・素早さを1/4上げる
		2	2	味全	9	ク
	スロウ	1	1	敵全	3	防御力・素早さを1/4下げる
		2	2	敵全	6	ク
	アンチスペル	1	2	敵全	5	一定の確率で魔法を封じる
	コンフェーズ	1	2	敵全	6	一定の確率で命中率が下がる
	アタック	2	2	敵全	11	一定の確率で敵を混乱に陥れる
		1	3	味1	7	攻撃力を1/4上げる
スリープ	1	2	敵1	4	一定の確率で敵を眠らせる	
リターン	1	—	味全	8	戦闘を放棄し最寄りの街に退却	

●アイテム

名称	価格	使用効果	備考	呪	
通常	薬草	10	HPを10ポイント回復する	使うとなくなる	
	回復の実	200	HPを20ポイント回復する	ク	
	毒消し草	20	毒を治療する	ク	
	天使の羽根	40	リターンの魔法と同じ効果	ク	
	恵みの雨	—	オーラ4と同様の効果	ク	
支援	力のワイン	—	攻撃力が2~4ポイント上がる	使うとなくなる	
	守りのミルク	—	守備力が2~4ポイント上がる	ク	
	疾風のチキン	—	素早さが2~4ポイント上がる	ク	
	いだてんビーマン	—	移動力が2上がる	ク	
	元気のパン	—	最大HPが2~4上がる	ク	
	ゆうきのリンゴ	—	レベルが1上がる	ク	
リング	力のリング	—	攻撃力が5ポイント上がる	使うとアタック1の効果	
	守りのリング	—	守備力が5ポイント上がる	使うとクイック1の効果	
	疾風のリング	—	素早さが5ポイント上がる	使うとリターンの効果	
	いだてんリング	—	移動力が2上がる		
	白のリング	—	守備力が10ポイント上がる	?	
	黒のリング	—	攻撃力が10ポイント上がる	?	○
	イビルリング	—	攻撃力が15ポイント上がる	?	○

がいでん ■シャイニング・フォース外伝～FINAL CONFLICT～ ぜんまほう ぶき 全魔法・アイテム・武器リスト

武器

注：剣士、騎士、戦士、魔術師、僧侶、弓兵、鳥人、モンク、シリーフ、竜騎士を表しています。  
また、装備はクラスチェンジ前(N)と、クラスチェンジ後(C)です。

	名称	価格	使用効果	備考	装備	呪
剣	ミドルソード	160	攻撃力+7	反撃率が上がる 会心確率が上がる ? ?	剣NC・鳥NC・竜NC	○
	ロングソード	350	攻撃力+12		剣NC・鳥NC・竜NC	
	スチールソード	680	攻撃力+16		剣NC・鳥NC・竜NC	
	ブロードソード	1200	攻撃力+21		剣C・鳥C・竜C	
	カウンターソード	—	攻撃力+25		剣C・鳥C・竜C	
	必殺の剣	—	攻撃力+28		剣C・鳥C・竜C	
	こじろうのかたな 暗黒の剣	—	攻撃力+31 攻撃力+35		? 剣C・鳥C・竜C	
矢	木の矢	80	攻撃力+4・射程2		弓NC	
	鉄の矢	110	攻撃力+8・射程2		弓NC	
	はがねの矢	300	攻撃力+11・射程2		弓NC	
	ロビンの矢	700	攻撃力+15・射程2～3		弓NC	
	アサルトシエル	—	攻撃力+19・射程2～3		弓C	
	グレートショット	—	攻撃力+24・射程2～3		弓C	
	ハイパーキャノン	—	攻撃力+27・射程2～3		弓C	
ランス	ブロンズランス	250	攻撃力+9	?	騎NC	
	スチールランス	400	攻撃力+13		騎NC	
	クロムランス	1500	攻撃力+22		騎C	
	ハルバート	—	攻撃力+28		騎C	
スピア	スピア	120	攻撃力+6・射程1～2	?	騎NC	
	パワースピア	780	攻撃力+18・射程1～2		騎NC	
	バルキリー	—	攻撃力+24・射程1～2		騎C	
斧	ショートアックス	130	攻撃力+6	使うとブレイズ2の効果 ? ?	戦NC	
	ハンドアックス	200	攻撃力+9		戦NC	
	ミドルアックス	380	攻撃力+14		戦NC	
	バトルアックス	800	攻撃力+20		戦NC	
	ヒートアックス	4000	攻撃力+24		戦C	
	グレートアックス だいちのおの	—	攻撃力+28 攻撃力+32		戦C 戦C	
杖	ブロンズロッド	140	攻撃力+4	? ? ?	魔NC・僧NC	○
	アイアンロッド	240	攻撃力+9		魔NC・僧NC	
	パワースティック	600	攻撃力+12		魔C・僧C	
	守りの杖	3200	攻撃力+16		魔C・僧C	
	しんびのつえ	—	攻撃力+24		魔C・僧C	
	デーモンロッド	—	攻撃力+30		魔C・僧C	
グローブ	レザーグラブ	180	攻撃力+5		モンNC	○
	パワーグラブ	500	攻撃力+9		モンNC	
	プラスナックル	1200	攻撃力+12		モンC	
	バトルナックル	—	攻撃力+15		モンC	
	カイザーナックル	—	攻撃力+22		モンC	
ナイフ	なげナイフ	270	攻撃力+8	?	シNC	
	ダガー	600	攻撃力+14		シNC	
	しゅりけん	—	攻撃力+17		シC	
	闇のしゅりけん	—	攻撃力+25		シC	